

ΛΥΣΗ

α) Το τριώνυμο $x^2 - \lambda x + 1$ έχει: $\alpha = 1, \beta = -\lambda, \gamma = 1$

Έχουμε: $\Delta = \beta^2 - 4\alpha\gamma = (-\lambda)^2 - 4 \cdot 1 \cdot 1 = \lambda^2 - 4, \lambda \in \mathbb{R}.$

β)

i. Για να βρούμε τις τετμημένες των κοινών σημείων των C_f, C_g πρέπει και αρκεί να λύσουμε την εξίσωση $g(x) = f(x)$

Έχουμε διαδοχικά: $g(x) = f(x) \Leftrightarrow x^2 - \lambda + 3 = \lambda x - \lambda + 2 \Leftrightarrow x^2 - \lambda x + 1 = 0.$

ii. Για $\lambda = 1$ έχουμε: $\Delta = 1^2 - 4 = -3 < 0.$

Για $\lambda = 2$ έχουμε: $\Delta = 2^2 - 4 = 0.$

Για $\lambda = 4$ έχουμε: $\Delta = 4^2 - 4 = 12 > 0.$

Για το σχήμα 1: Παρατηρούμε ότι η γραφική παράσταση της συνάρτησης g βρίσκεται πάνω από την γραφική παράσταση της συνάρτησης για κάθε $x \in \mathbb{R}$, επομένως ισχύει $g(x) > f(x)$ (1) για κάθε $x \in \mathbb{R}.$

Έχουμε: (1) $\Leftrightarrow x^2 - \lambda + 3 > \lambda x - \lambda + 2 \Leftrightarrow x^2 - \lambda x + 1 > 0$, για κάθε $x \in \mathbb{R}.$

Γνωρίζουμε ότι το τριώνυμο $x^2 - \lambda x + 1$ έχει σταθερό πρόσημο όταν $\Delta < 0$ επομένως η τιμή του λ που αντιστοιχεί στο σχήμα αυτό είναι $\lambda = 1.$

Για το σχήμα 2: Παρατηρούμε ότι οι γραφικές παραστάσεις των δύο συναρτήσεων έχουν ακριβώς ένα κοινό σημείο, επομένως η εξίσωση $g(x) = f(x)$ (2) έχει μία διπλή ρίζα.

Έχουμε: (2) $\Leftrightarrow x^2 - \lambda + 3 = \lambda x - \lambda + 2 \Leftrightarrow x^2 - \lambda x + 1 = 0.$

Γνωρίζουμε ότι το τριώνυμο $x^2 - \lambda x + 1$ έχει μία διπλή ρίζα όταν $\Delta = 0$ επομένως η τιμή του λ που αντιστοιχεί στο σχήμα αυτό είναι $\lambda = 2.$

Για το σχήμα 3: Παρατηρούμε ότι οι γραφικές παραστάσεις των δύο συναρτήσεων έχουν δύο κοινά σημεία, επομένως η εξίσωση $g(x) = f(x)$ (3) έχει δύο άνισες λύσεις.

Όπως και στην δεύτερη περίπτωση η εξίσωση (3) είναι ισοδύναμη με την εξίσωση $x^2 - \lambda x + 1 = 0.$

Γνωρίζουμε ότι το τριώνυμο $x^2 - \lambda x + 1$ έχει δύο άνισες λύσεις όταν $\Delta > 0$ επομένως η τιμή του λ που αντιστοιχεί στο σχήμα αυτό είναι $\lambda = 4.$