

ΘΕΜΑ 4

```
1  ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ Πρωτάθλημα_Γ_Κ
2  ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
3      ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ: ΟΜΑΔΕΣ[16]
4      ΑΚΕΡΑΙΕΣ: ΑΓΩΝΕΣ[16, 16], ΒΑΘΜΟΙ[16], i, j, MAX, ΘΕΣΗ
5  ΑΡΧΗ
6      ! 4.1 Εισαγωγή ονομάτων ομάδων
7      ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 16
8          ΔΙΑΒΑΣΕ ΟΜΑΔΕΣ[i]
9      ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
10     ! 4.2 Εισαγωγή αποτελεσμάτων αγώνων
11     ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 16
12         ΓΙΑ j ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 16
13             ΑΝ (i <> j) ΤΟΤΕ                                     ! Καμιά ομάδα δεν δίνει αγώνα με
14                 ΤΟΝ ΕΑΥΤΟ ΤΗΣ
15                 ΑΡΧΗ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
16                 ΔΙΑΒΑΣΕ ΑΓΩΝΕΣ[i, j]
17                 ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ (ΑΓΩΝΕΣ[i, j] = 2) Η (ΑΓΩΝΕΣ[i, j] = 1) Η
18                 (ΑΓΩΝΕΣ[i, j] = 0)
19                 ΑΛΛΙΩΣ
20                 ΑΓΩΝΕΣ[i, j] <- 0
21                 ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
22                 ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
23     ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
24     ! 4.3. Υπολογισμός βαθμολογίας ομάδων με βάση τα αποτελέσματα των
25     αγώνων
26     ΓΙΑ i ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 16
27         ΒΑΘΜΟΙ[i] <- 0
28         ΓΙΑ j ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 16
29             ΑΝ (i <> j) ΤΟΤΕ
30                 ΑΝ (ΑΓΩΝΕΣ[i, j] = 2) ΤΟΤΕ                       ! κερδίζει ο i
31                     ΒΑΘΜΟΙ[i] <- ΒΑΘΜΟΙ[i] + 2
32                     , χάνει ο j
33                     ΒΑΘΜΟΙ[j] <- ΒΑΘΜΟΙ[j] + 0
34                 ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ (ΑΓΩΝΕΣ[i, j] = 1) ΤΟΤΕ
35                     ΒΑΘΜΟΙ[i] <- ΒΑΘΜΟΙ[i] + 1
36                     ! ισόπαλοι
37                     ΒΑΘΜΟΙ[j] <- ΒΑΘΜΟΙ[j] + 1
38                 ΑΛΛΙΩΣ
39                     ΒΑΘΜΟΙ[i] <- ΒΑΘΜΟΙ[i] + 0                       ! κερδίζει ο j
40                     , χάνει ο i
41                     ΒΑΘΜΟΙ[j] <- ΒΑΘΜΟΙ[j] + 2
42                 ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
43             ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
44         ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
45     ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
46     ! 4.4 Εύρεση πρωταθλήτριας ομάδας
47     MAX <- ΒΑΘΜΟΙ[1]
```

```
42  ΘΕΣΗ <- 1
43  ΓΙΑ i ΑΠΟ 2 ΜΕΧΡΙ 16
44    ΑΝ ΒΑΘΜΟΙ[i] > ΜΑΧ ΤΟΤΕ
45      ΜΑΧ <- ΒΑΘΜΟΙ[i]
46      ΘΕΣΗ <- i
47    ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
48  ΤΕΛΟΣ_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ
49  ΓΡΑΨΕ ΟΜΑΔΕΣ[ΘΕΣΗ]
50  ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ
```